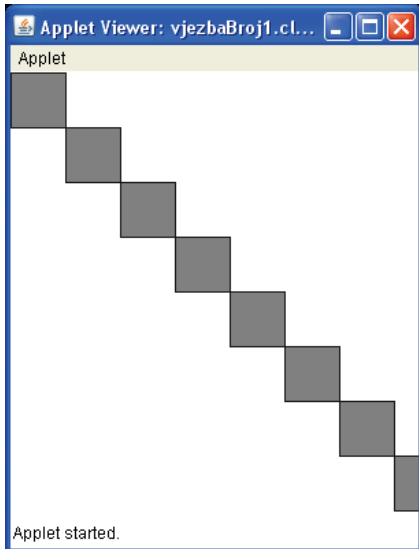


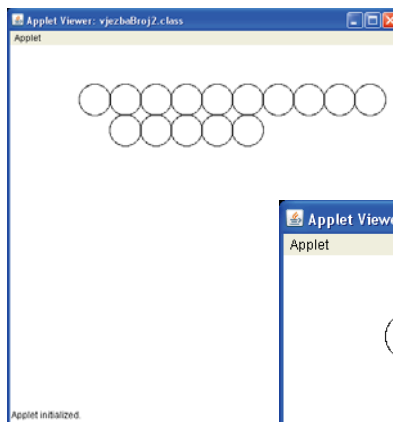
Ispit iz predmeta Programiranje za internet JAVA

Ispit ima tri vježbe, od kojih svaka nosi maksimalno 20 bodova. Po jednoj vježbi možete osvojiti 0, 5, 10, 15 ili 20 bodova, ni bod manje ni bod više. Da bi ste osvojili više od 5 bodova, napisani program mora raditi. Sve što budete uradili, možete snimiti u folder "D:\ispit25072012". Ako polažete samo ovaj dio ispita, ispit traje 30 minuta. Ako pored ovog dijela polažete još jedan dio, ispit traje 60 minuta. Ako polažete sve tri dijela ispita, ispit traje 90 minuta.



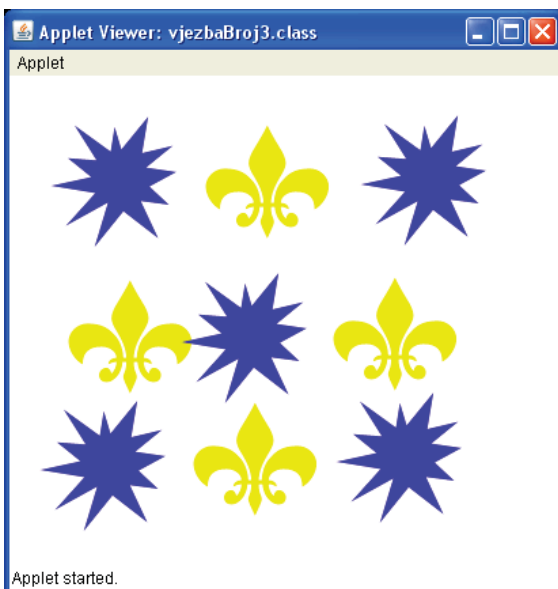
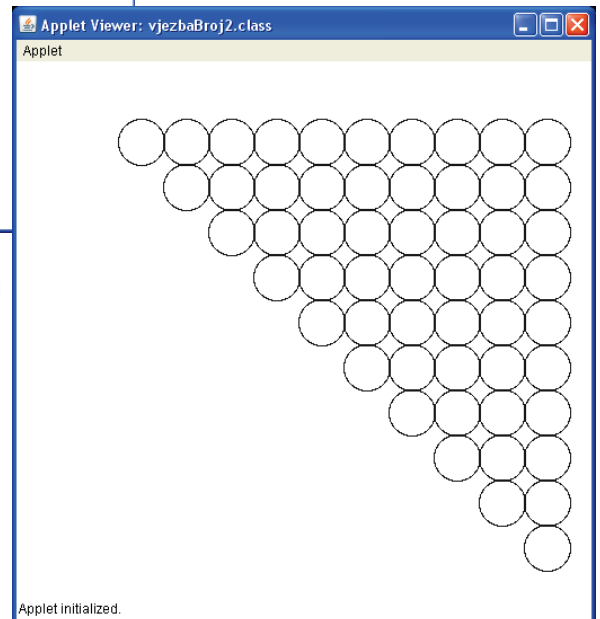
Zadatak broj 1

Napisati program koji će od lijevog gornjeg čoška, dijagonalno preko platna nacrtati kvadrate dimenzija 40 puta 40 piksela. Nacrtani kvadrati trebaju biti obojeni. Program se neće početi izvršavati dok se ne napravi klik mišem.



Zadatak broj 2

Napisati program koji će animirati crtanje pravouglog trougla pomoću krugova (čije su dimenzije 40 puta 40 piksela), na način koji je dat na slici (hipotenuza kao i katete trougla imaju po 10 krugova). Prvi ispisan krug je krug u lijevom gornjem čošku.



Zadatak broj 3

Napisati program koji će na svaki paran klik miša na platno učitati sliku pod imenom slika1.png, a na svaki neparan klik miša na platno učitati neku drugu sliku pod imenom slika2.png. Učitana slika treba da bude dimenzija 100 puta 100 piksela. Slike nacrtati npr. u Photoshopu. Poslije izvršenog klika centar slike treba da bude na poziciji klika, a ne na cosku slike (tj. kursor miša nakon izvršenog klika treba da se nalazi na sredini slike). Omogućiti i to da se učitana slika može pomjerati.